**創客<技術組>作品企劃書**

**一、參賽基本資料**

1. **隊名:**
2. **成員:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **成員** | **姓名** | **學校** | **Email** | **手機** |
| **隊長** |  |  |  |  |
| **隊員1** |  |  |  |  |
| **隊員2** |  |  |  |  |
| **隊員3** |  |  |  |  |

1. **隊長Line ID (僅供賽事聯繫使用):**
2. **收件地址(預計5月中旬派發開發板/器件資源):**
3. **指導老師: (若無可不填，有多位可自行新增)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **姓名** | **學校** | **科系** |
|  |  |  |

**二、作品題目:**

**三、作品摘要**

**請簡述作品概念、解決痛點及預期效益，提供評審概略瞭解作品創意發想重點。建議300字內。**

**四、作品構想及硬體結合應用規劃(若選用ADI器件、Xilinx開發板請說明)**

**請說明作品設計概念、是否申請硬體項目及應用規劃、技術可行性及預期效益說明。**

**建議搭配方塊圖、流程圖或照⽚等資料，輔助作品技術深度說明。字數不限，建議3-5頁。**

**五、團隊分工**

**請介紹團隊成員背景經歷、專長及分工負責項目，並簡述互補性，可附上照片。**

**字數不限，建議1-2頁。**

**六、是否曾經參賽獲獎**

**請提供競賽名稱及獲獎獎項，作為參賽隊伍背景參考，不計入評分。**

**七、參考資料**

**包含期刊、雜誌、新聞、摘要⽂文獻、網⾴頁資訊...等。請提供來源資料名稱、連結。**

**參賽聲明**

請詳細閱讀本聲明的全部條款。任何報名參加2020 4th 創創AIOT競賽的團隊（以下統稱“參賽者”），均應視為已經閱讀、理解並接受以下全部條款。如參賽者在比賽過程中有任何違反本聲明的行為，主辦單位有權自行判斷並決定取消參賽者參賽和獲獎資格。

1. 本次競賽過程中，參賽者承諾其實際參與成員將與報名信息保持一致，且不會在未經主辦單位同意的情況下更換成員。若發現任何冒名頂替參賽者之情事，將一律取消參賽資格，參賽者同意於收到主辦單位的違約通知後，立即無條件退回由主辦單位所提供的硬體資料及因參賽衍生之物件、文檔等一切資源。
2. 參賽者保證參賽作品及因參賽衍生之物件、文檔等所有提交資料（包括但不限於設計方案、可執行文檔、計劃書、演示影片及軟件等）皆符合法律法規的規定，且不妨礙公序良俗，不得包含暴力、色情、反動等任何違法或不良因素，並不侵犯任何第三人的合法權利。
3. 參賽者保證參賽作品係其原創作品，絕無抄襲並對參賽作品擁有充分、完整的智慧財產權及所有權（包括但不限於著作權及專利權等），若參賽作品包含第三人權利者，並已自相關權利人取得合法書面授權，能獨立、完整、排他地行使該作品的所有權利。
4. 因參賽作品侵犯他人合法權利所引起的一切法律責任和後果均由參賽者自行承擔，概與主辦單位無關。若因上述原因令主辦單位或第三方招致或蒙受任何損失、索賠或法律責任參賽者承諾將為主辦單位或該第三方之最大利益進行辯護，並對此承擔全額賠償責任。
5. 參賽者簽署本同意書的同時授權主辦單位及其關係企業使用對其肖像及個人資料。本次競賽提交予主辦單位之資料（包含但不限於肖像及個人資料等）或主辦單位自行拍攝取得之肖象等資料，於主辦單位及其關係企業存續期間內，可以在全球各營業地區，為包括但不限於企業行銷、市場開發、公司行象宣傳、新人招募、活動回顧、公司聚會等之內、外部使用之目的無償使用之。
6. 參賽作品的智慧財產權屬於參賽者，但參賽者無條件同意授權主辦單位及其關係企業可以在企業存續期間內，無償使用參賽作品在各類管道（包括但不限於網站、平面雜誌等媒體）於前項之目的內進行公開宣傳及使用(包括但不限於發表、複(重)製、修改下載、放映、信息網絡傳播、改編、彙編等，亦得進行公開傳輸、公開上映、公開播送等行為)。
7. 參賽者報名參賽即表示其將尊重並遵守本次競賽的所有規則，並同意主辦單位保留競賽規則變更及修改權利。隊長在該書面授權提交予向主辦單位之所為，亦應視為團隊全體成員所認可的共同行為。
8. 參賽者因本次競賽所知悉或取得的未公開信息及內容均應保密，非經主辦單位書面同意，不得揭露予任何第三人，或為自己或第三人之利益而使用，於本次競賽結束後亦同。
9. 本參賽聲明應與作品企劃書一起由參賽隊隊長親自簽名回傳，否則視為不具備參賽資格。
10. 主辦單位保留對本聲明之最終解釋權。

**此致 4th 創創AIOT競賽主辦單位**

參賽者姓名： （簽名/蓋章）

日 期：